

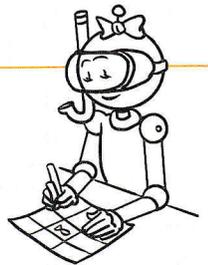
1 Donne la position des objets qui sont dans les cases du quadrillage.

-  (.....;.....)
-  (.....;.....)
-  (.....;.....)
-  (.....;.....)
-  (.....;.....)

		<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
<b>A</b>					
<b>B</b>					
<b>C</b>					
<b>D</b>					
<b>E</b>					

-  (.....;.....)
-  (.....;.....)
-  (.....;.....)
-  (.....;.....)
-  (.....;.....)

		<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
<b>A</b>					
<b>B</b>					
<b>C</b>					
<b>D</b>					
<b>E</b>					



2 Dessine les objets dans leur case.

-  (D;4)
-  (B;2)
-  (C;1)
-  (A;3)

		<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
<b>A</b>					
<b>B</b>					
<b>C</b>					
<b>D</b>					

-  (B;1)
-  (D;4)
-  (B;3)
-  (A;2)

		<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
<b>A</b>					
<b>B</b>					
<b>C</b>					
<b>D</b>					

3 Continue la frise comme le modèle.