





















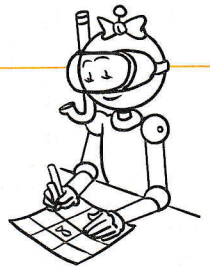
1 Donne la position des objets qui sont dans les cases du quadrillage.

-  (.....;.....)
-  (.....;.....)
-  (.....;.....)
-  (.....;.....)
-  (.....;.....)





		1	2	3	4
A					
B					
C					
D					
E					

-  (.....;.....)
-  (.....;.....)
-  (.....;.....)
-  (.....;.....)
-  (.....;.....)





		1	2	3	4
A					
B					
C					
D					
E					



2 Dessine les objets dans leur case.

-  (D;4)
-  (B;2)
-  (C;1)
-  (A;3)

		1	2	3	4
A					
B					
C					
D					

-  (B;1)
-  (D;4)
-  (B;3)
-  (A;2)

		1	2	3	4
A					
B					
C					
D					

3 Continue la frise comme le modèle.

