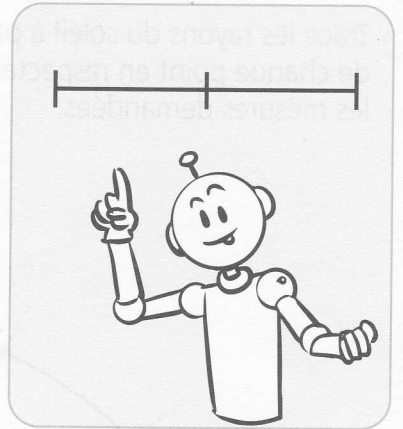
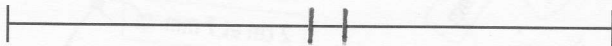
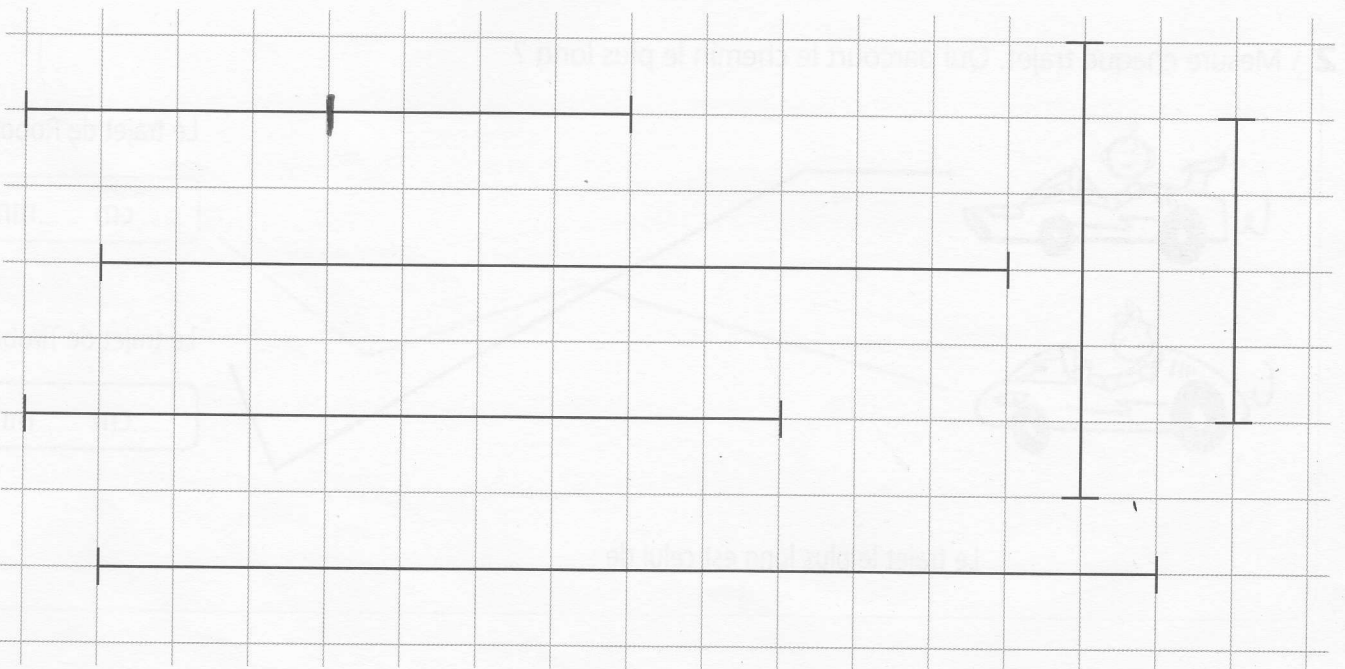


- 1 Tirobot s'est trompé : il a marqué 2 milieux. Trouve et repasse en rouge le bon milieu de chaque segment.



- 2 Marque le milieu de chaque segment comme le modèle. Tu peux t'aider du quadrillage.



- 3 Trace un segment de 8 carreaux et marque le milieu de ce segment.

